

Jianing Hou / Jeans Hou / 侯佳寧

Creator, Product Designer, UX/UI Designer, Product Builder, Planner

0910-937-051 | jianinghou.tw@gmail.com | <https://jianinghou.tw>

工作經歷

LINE Bank 連線商銀

Product Designer (資深經理)

2024 - May 2026

- 在多項專案擔任Lead designer，包含設計元件庫建置、外匯優化、首頁改版等專案，工作內容除帶領其他設計師外，也負責定義設計目標、控管設計時程、及開發過程溝通監督
- 跨部門合作密切，與業務、系統及開發等其他單位往來頻繁，以確保需求及設計規劃被正確執行
- 負責向高層主管和利害關係人匯報設計概念及相關規劃，強化其他單位對使用者體驗的重視
- 作為團隊資深設計師，主動監督設計成果及執行過程，並在需要時提供支援及建議，和團隊一起向目標邁進
- 負責多項專案的動畫及插畫整合，和外包或其他設計師一起從發想到實際產出
- 台灣設計團隊建立初期，協助規劃設計工作流程及跨單位溝通的設計原則
- 主辦跨單位或小規模的設計工作坊，搜集多方意見以利提出完整設計規劃

Planner (經理)

Jan 2022 - 2024

- 負責管理專案時程，與韓國設計團隊合作頻繁，規劃設計時程並安排設計人力，也協助解決設計與開發問題
- 深度跨部門合作，確保業務需求從初期至上線皆符合時程安排
- 從零開始參與多項專案，包含與LINE錢包的合作專案、基金投資、證券交割帳戶，

Metropia

Senior Product Designer

Oct 2020 - Dec 2021

- 專注於公司主要和美國政府合作產品：服務於德州奧斯丁的導航APP，內容包含圖資顯示、路線導航、共乘服務、及錢包支付等
- 工作流程需緊密和美國業務單位及台灣開發團隊合作，從接收需求、設計規劃、參與開發至最終服務上線後的追蹤回饋

Next Bank 將來銀行

體驗設計師

Jun 2020 - Oct 2020

- 參與或主持各項專案，內容涵蓋APP和網頁平台，像是登入畫面、轉帳畫面、口袋帳戶及開啟畫面等，過程中專案經歷及工程師合作緊密，以確保設計產出品質。
- 除UX/UI設計外，參與APP及官網內多項插畫及動畫設計製作，並與外包廠商合作部分內容以確保設計品質
- 與內部開發團隊合作密切，確保設計至開發過程被確實執行
- 提出現有畫面的改版建議及優化方案，持續和其他單位一起打磨初代產品

Cloud Interactive 雲端互動

UX/UI Designer

Oct 2018 - Jun 2020

- 在家樂福APP專案擔任Lead designer，負責設計提案、設計匯報、UX/UI設計及開發上線
- 參與多項設計專案，包含APP及Web平台，也橫跨2B及2C內容，像是雲頂集團網頁、台塑集團庫存系統、達欣工程訂購系統等，主要負責設計系統規劃、畫面及流程設計等
- 與客戶PM、公司內部PM、公司內部開發單位合作密切，確保從設計至上線皆符合客戶需求，過程中也保持溝通順暢，以高效方式完成專案

17 Live

UI Designer

Jan 2018 - Aug 2018

- 主要負責商品管理系統的建置設計，內容從需求訪談至設計開發
- 支援電商素材設計，包含行銷廣告素材、商品拍攝、影片剪輯、廣告拍攝等

阿里巴巴集團 天貓UED

視覺設計暑期實習生

2014

- 協助所有素材設計，包含網頁及APP用的行銷內容及線下廣告
- 負責小型活動網頁設計，像是捐款活動、週末特殊檔期活動

學歷

碩士 / 國立交通大學 - 應用藝術所 (視覺傳達組)

Feb 2014 - Oct 2017

論文: 錯視圖形應用於平面設計中的隱喻分析及創作

學士 / 輔仁大學 - 資訊管理學系

Sep 2008 - Jun 2012

畢業專題: Open the door – 3D 密室逃脫遊戲 (Unity 3D製作)

專業

工具

Figma, Sketch, XD, Illustrator, Photoshop, After Effects, AI agent (Claude)

技能

軟體設計流程規劃、用戶體驗設計、軟體功能設計、視覺設計、動畫設計、3D建模